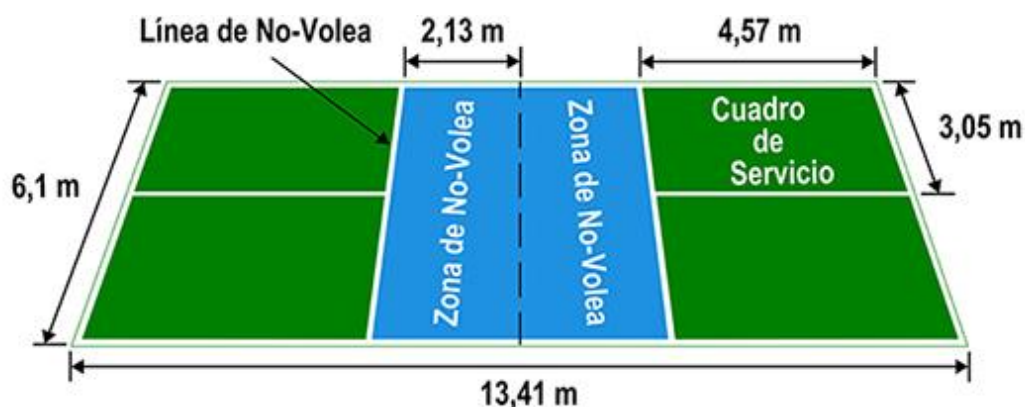


# Resum Reglament PICKLEBALL per a nous jugadors/es

**\* Davant de qualsevol errada i/o dubte en la interpretació d'aquest resum, prevaldrà el que s'estableix al Reglament oficial del Pickleball USA adoptat per la RFET que podeu trobar penjat al web del Club**

1. Un set, es juga a onze punts i un equip ha de guanyar per dos punts de diferència.
2. El servei ha de ser colpejat per sota i cada equip ha de jugar el seu primer cop després que hagi botat.
3. Després que la pilota hagi botat una vegada a cada costat, llavors tots dos equips poden volejar la pilota o jugar-la sense botar (regla del doble bot).
4. No es permet volejar dins de la zona de no volea (al volejar la pilota, el jugador no pot trepitjar la línia).
5. Es considera falta si després de l'impuls per colpejar la bola el jugador toca la zona de no volea.
6. Un equip anotarà punts sol quan serveixi.
7. Els punts es perden en aquests 3 casos:
  1. Al no retornar la pilota dins dels límits de la pista de l'oponent abans del segon bot.
  2. Entrar a la zona de no volea i volejar la pilota.
  3. Al violar la regla del doble bot.
8. La mà es considera una extensió de la pala.
9. El jugador perd el punt si la pilota colpeja qualsevol altra part del seu cos o roba.
10. Al començament del servei, tots dos peus han d'estar darrere de la línia de servei.
11. El servei es realitza en diagonal i ha de superar la zona de no volea.
12. Només es permet un intent de servei, excepte quan la pilota toca la xarxa al servei i aterra al quadre de servei.
13. Al començament de cada nou set, només un jugador del primer equip de servei té permès servir i fallar abans de lliurar la pilota als oponents.
14. Quan l'equip que serveix guanya un punt, el servidor es mou a l'altre costat de la pista de l'equip que serveix.

**Terreny de joc o pista de Pickleball**



L'espai mínim recomanat al voltant de la pista és de 3 m a cada línia de fons i 2 m a cada línia lateral per a permetre que el jugador es mogui amb seguretat.

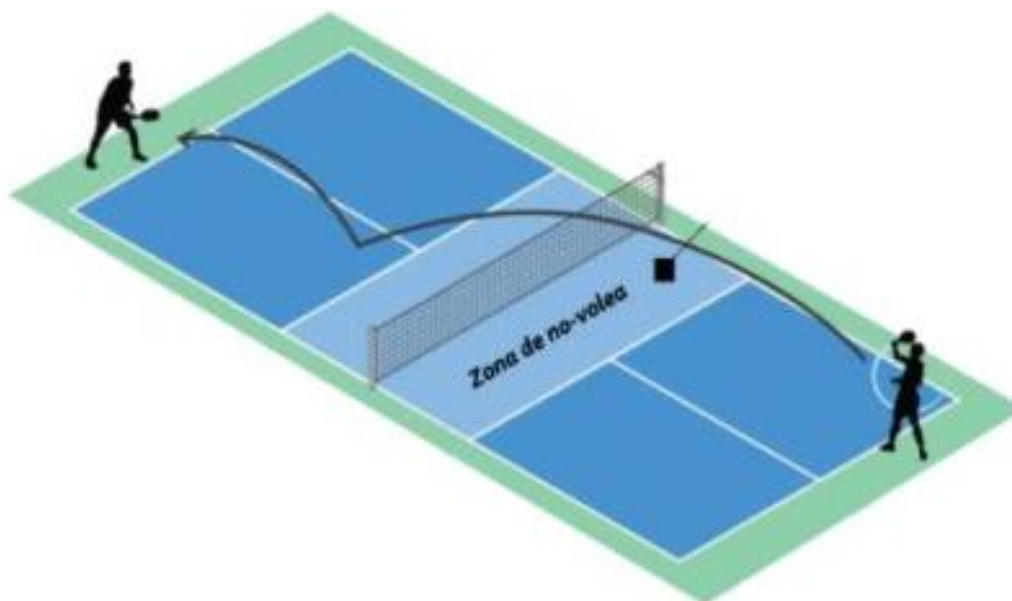
L'altura de la xarxa és de 92cm en cada extrem de la xarxa i de 86cm en el centre.

Les xarxes poden ser fixes o portàtils.

### Zona de No-Volea (ZNV)

- La "Volea" és el cop donat a la pilota abans que aquesta boti a terra.
- No es permet efectuar un cop de volea a la zona de no-volea. Aquesta norma crea jugades més llargues evitant que els jugadors rematin des d'aquesta zona.
- Quan es realitza una volea, el jugador no pot trepitjar sobre la línia de la zona de no-volea o estar dins d'aquesta. Si ho fes seria falta.
- Igualment, serà falta si l'impuls del jugador fa que qualsevol cosa que el jugador porti damunt acaba tocant la zona de no-volea. Es tracta d'una falta encara si la pilota ha estat declarada fora abans que el jugador toqui la zona.
- No es tracta d'una falta si el jugador entra a la zona per a colpejar una pilota que ja ha botat a la pista.
- Si un jugador, després d'una volea, salta per sobre de la zona de no-volea i aterra fora de la pista, no es considerarà com falta.

### El servei



- La pala ha de colpejar la pilota per sota de la cintura. El braç va de baix a dalt i la part de la pala amb la que es colpeja la pilota ha d'estar per sota del canell quan la toca.
- La pilota no pot botar a terra al camp propi.
- La bola de servei ha d'entrar en el quadre de servei diagonalment oposat al lloc des del qual es realitza el servei. La pilota ha de passar per sobre de la xarxa i sobrepassar la zona de no-volea de l'oponent. Si la pilota cau en qualsevol línia de la zona de servei –la línia de fons, la línia central o la línia lateral– del contrincant, és bona. Si per contra cau en la línia de la zona de no-volea és falta.

- El jugador que saca ha de tenir tots dos peus darrere de la línia de fons durant el servei i almenys un peu en contacte amb el sòl.
- El company pot estar tant dins com fora de la pista durant el servei.
- Només es pot sacar una vegada excepte quan la pilota toca la xarxa en el servei i cau en el quadre de servei de l'oponent.

### **Regla de Doble Bot**

- Després del servei és necessari deixar botar la pilota abans de retornar-la a l'altre costat de la pista.
- És necessari que la pilota boti una vegada en tots dos camps per a poder fer volees.

### **La Puntuació (Partits de Dobles)**

- Es juga a 11 punts amb diferència de 2, és a dir, si totes dues parts estan empatades a 10, el joc continuarà fins que un equip guanyi per 2 punts.
- Només l'equip que saca pot anotar punts.
- Els punts s'anoten amb cops guanyadors o si l'equip que resta comet falta.
- Els jugadors han de cantar la puntuació abans de treure per dues raons:
  1. Permetre que l'altre equip es prepari.
  2. Ajudar a recordar quina és la puntuació.

Si el jugador que treu falla en cantar (no canta) el resultat abans de treure, l'encarregat de restar-li té tres opcions:

1. Permetre el servei i deixar passar la pilota sense jugar-la.
2. Agafar la pilota i retornar-la al jugador que ha tret.
3. Jugar la pilota sense que la puntuació sigui dita.

A les dues primeres opcions no hi ha cap falta i es pot repetir el servei. En aquest cas, l'equip que realitza el servei pot treure de nou després de dir correctament la puntuació.

### **Cantar la Puntuació**

La puntuació es compon de tres números:

1. El primer número és la puntuació del seu equip.
2. El segon número és la puntuació de l'equip contrari.
3. El tercer número indica quin membre de l'equip treu (ja sigui el primer servidor «1» o el segon servidor «2», del seu equip durant aquesta seqüència de servei).

### **Seqüència de Servei i Posicionament (Partits d'Individuals)**

- Totes les regles per a partits de dobles s'apliquen d'igual forma en partits d'individuals excepte en el servei.
- En individuals es treu des del costat dret quan la puntuació és 0 o parell i des del costat esquerre quan la puntuació és imparell.

## **Seqüència de Servei (Partits de Dobles)**

- Cada vegada que un equip recupera la possessió de la pilota per a treure comença una nova “seqüència de servei”.
- A l'inici de cada joc, només se li permet a un jugador sacar fins que el seu equip perdi el servei. És a dir, només un jugador sacarà a la primera “seqüència de servei” del partit. A partir de llavors tots dos membres de cada equip sacaran a cada seqüència abans que la pilota sigui lliurada a l'equip contrari.

## **Posicionament del Jugador (Partits de Dobles)**

- El servei s'inicia sempre a la part dreta de la pista i s'alterna de dreta a esquerra successivament mentre el jugador o l'equip mantinguin el servei.
- Cada jugador continuarà sacant fins que l'equip perdi el punt.
- Quan un punt no és guanyat pel primer servidor de l'equip (ja sigui per falta en el servei o per perdre un piloteig) el segon servidor de l'equip haurà de servir des de la part de la pista en la qual es trobi en aquest moment.
- El jugador encarregat de restar el servei és l'únic que pot retornar la pilota del servei. Si el seu company retorna el servei és falta.
- Els membres de l'equip als quals els correspon el servei aniran alternant els seus llocs en el camp conforme van anotant punts.
- Els membres de l'equip encarregats de restar no alternaran les seves posicions.
- Per a determinar qui saca primer, els jugadors poden, per exemple, llançar una moneda o realitzar un piloteig fins que un dels dos jugadors o equips fallin. El guanyador del sorteig/piloteig té l'opció de triar si saca o no en primer lloc.

## **Llista de Faltes**

Les principals causes de les faltes són:

- Si en el servei la pilota no entra a la zona correcta.
- Realitzar una volea abans que la pilota hagi botat una vegada a cada camp després del servei (regla de doble bot).
- Colpejar la bola a la xarxa.
- Tocar la xarxa amb la pala o el cos.
- Realitzar una volea a la zona de no-volea.
- Trepitjar la línia de no-volea o estar en aquesta zona durant una volea o caure en ella després de realitzar el cop.
- Tocar la zona de no-volea i les línies que la delimiten amb la pala, la roba o qualsevol altra pertinença que porti damunt el jugador abans o després de realitzar la volea.
- Fallar al intentar colpejar la pilota.
- Permetre que la pilota boti dues vegades a la pista abans de ser colpejada.
- Fallar en colpejar la pilota en un servei.
- Deixar que la pilota toqui qualsevol part de la roba o el cos del jugador que colpeja (a excepció de la mà que porta la pala ja que es considera una extensió de la mateixa).

## Regles Addicionals

- Colpejar la pilota amb la mà: sempre que la pilota colpegi la mà que sosté la pala per sota del canell no serà falta.
- «Carry» i Cop doble: la pilota, involuntàriament, pot ser colpejada dues vegades o ser retornada amb un cop en el qual es llisqui a través de la part plana de la pala en fer un cop de tipus «Carry». Això ha d'ocórrer mitjançant un acte continu de colpejar movent la pala en una sola direcció. Si el cop no és continu, no és d'una sola direcció, o si es tracta d'un segon cop definitiu, serà falta.
- Canvi de mans: la pala es pot canviar de mà en qualsevol moment. També es poden utilitzar totes dues mans per a subjectar la pala i colpejar amb ella.
- Els pals de la xarxa: si una pilota colpeja algun dels pals que sosté la xarxa es considerarà falta.
- Agafar la pilota: és falta agafar la pilota abans que boti, fins i tot si aquesta es sortirà fora de la pista. La pilota ha de botar a la pista o fora d'ella sense cap interferència per part dels jugadors.
- La pilota colpeja a un jugador: és falta si la pilota colpeja a un jugador o a la roba d'un jugador, indiferentment si ell està dins o fora de la pista.
- Colpejar la pilota al voltant dels pals o la xarxa: si una pilota traça un recorregut l'angle del qual queda fora de les línies del camp havent botat a la pista, un jugador pot retornar la pilota al voltant de la part exterior del pal de la xarxa. La pilota no necessita anar de tornada per sobre de la xarxa.